

Allegato alla deliberazione della Giunta Comunale n. del



Comune di Mortegliano

SCHEDA C: PROGRAMMA TRIENNALE DELLE OPERE PUBBLICHE 2024/2026 DEL COMUNE DI MORTEGLIANO ELENCO DEGLI IMMOBILI DISPONIBILI

| Elenco degli immobili disponibili art. 202 del codice | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|----------------------|--------------|------|------|----------------------------|--|----------------------|---|--|----------------|-------|-------|--------|
| Codice univoco immobile (¹) | Riferimento CUI intervento (²) | Riferimento CUP opera incompiuta (³) | Descrizione immobile | Codice ISTAT | | | Localizzazione CODICE NUTS | Trasferimento immobile a titolo dicorrispettivo ex art. 202 comma 1, lett.a), del codice | Immobili disponibili | Già incluso in programma di dismissione di cui all'art. 27 del decreto-legge n. n. 201/2011, convertito dalla legge n. 214/2011 | Tipo disponibilità se immobile derivante da opera incompiuta di cui si è dichiarata l'insussistenza dell'interesse | Valore Stimato | | | |
| | | | | Reg | Prov | Com | | | | | | 2024 | 2025 | 2026 | Totale |
| //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | //// | |
| | | | | | | | | | | | | somma | somma | somma | somma |

Il referente del programma
(Arch. Ugo Giambanco)

(Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa)

Note:

¹ Codice obbligatorio: numero immobile = cf amministrazione + prima annualità del primo programma nel quale l'immobile è stato inserito + lettera "I" ad identificare l'oggetto immobile e distinguerlo dall'intervento di cui al codice CUI + progressivo di 5 cifre

² Riportare il codice CUI dell'intervento (nel caso in cui il CUP non sia previsto obbligatoriamente) al quale la cessione dell'immobile è associata; non indicare alcun codice nel caso in cui si proponga la semplice alienazione

³ Se derivante da opera incompiuta riportare il relativo codice CUP